**АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ**

**внеурочной деятельности «Мой инструмент - компьютер»**

**Направление –** Общеинтеллектуальное.

|  |
| --- |
| **Нормативно-методические материалы**Рабочая программа курса «Мой инструмент – компьютер » разработана на основе Федерального Государственного Образовательного Стандарта начального общего образования, Концепции духовно-нравственного развития и воспитания личности гражданина России, Примерной рабочей программы «Мой инструмент – компьютер», автор М.С.Цветкова (Сборник программ внеурочной деятельности, Москва – Издательский центр «БИНОМ. Лаборатория знаний», 2013г.) **Уровень образования – начальные классы 4 класс.****Количество часов:** Согласно федеральному базисному учебному плану на изучение отводится 34 часа учебного времени, 1 час в неделю.**Цели внеурочной деятельности** |
| * развитие личности школьника, его творческих способностей, интереса к учению, формирование желания и умения учиться;
* воспитание нравственных и эстетических чувств, эмоционально-ценностного позитивного отношения к себе и окружающему миру;
* освоение системы знаний, умений и навыков, опыта осуществления разнообразных видов деятельности;
* охрана и укрепление физического и психического здоровья детей;
* сохранение и поддержка индивидуальности ребенка.

**Задачи:*** формирование знаний о роли информационных процессов в живой природе, технике, обществе;
* формирование знаний о значении информатики и вычислительной техники в развитии общества и в изменении характера труда человека;
* формирование знаний об основных принципах работы компьютера, способах передачи информации;
* формирование знаний об основных этапах информационной технологии решения задач в широком смысле;
* формирование умений моделирования и применения его в разных предметных областях;
* формирование умений и навыков самостоятельного использования компьютера в качестве средства для решения практических задач;
* формирование умений и навыков работы над проектами по разным школьным дисциплинам.

В процессе занятий учащиеся должны:**знать:*** понятия векторной и растровой графики, их отличительные особенности;
* что такое текстовый редактор;
* чем отличаются анимация и мультипликация;
* как представляется звук в компьютере;
* этапы и правила создания презентации и слайд – шоу.

**уметь:*** работать в среде растрового графического редактора Paint (создавать изображения и редактировать их);
* набирать и форматировать текст, вставлять в документ рисунки и художественный текст;
* создавать анимированные изображения, примитивные мультфильмы;
* разрезать и склеивать звуковые файлы, создавать новые;
* создавать интерактивные компьютерные презентации.
 |