**АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ**

**внеурочной деятельности «Мой инструмент - компьютер»**

**Направление –** Общеинтеллектуальное.

|  |
| --- |
| **Нормативно-методические материалы**  Рабочая программа курса «Мой инструмент – компьютер » разработана на основе Федерального Государственного Образовательного Стандарта начального общего образования, Концепции духовно-нравственного развития и воспитания личности гражданина России, Примерной рабочей программы «Мой инструмент – компьютер», автор М.С.Цветкова (Сборник программ внеурочной деятельности, Москва – Издательский центр «БИНОМ. Лаборатория знаний», 2013г.)  **Уровень образования – начальные классы 4 класс.**  **Количество часов:**  Согласно федеральному базисному учебному плану на изучение отводится 34 часа учебного времени, 1 час в неделю.  **Цели внеурочной деятельности** |
| * развитие личности школьника, его творческих способностей, интереса к учению, формирование желания и умения учиться; * воспитание нравственных и эстетических чувств, эмоционально-ценностного позитивного отношения к себе и окружающему миру; * освоение системы знаний, умений и навыков, опыта осуществления разнообразных видов деятельности; * охрана и укрепление физического и психического здоровья детей; * сохранение и поддержка индивидуальности ребенка.   **Задачи:**   * формирование знаний о роли информационных процессов в живой природе, технике, обществе; * формирование знаний о значении информатики и вычислительной техники в развитии общества и в изменении характера труда человека; * формирование знаний об основных принципах работы компьютера, способах передачи информации; * формирование знаний об основных этапах информационной технологии решения задач в широком смысле; * формирование умений моделирования и применения его в разных предметных областях; * формирование умений и навыков самостоятельного использования компьютера в качестве средства для решения практических задач; * формирование умений и навыков работы над проектами по разным школьным дисциплинам.   В процессе занятий учащиеся должны:  **знать:**   * понятия векторной и растровой графики, их отличительные особенности; * что такое текстовый редактор; * чем отличаются анимация и мультипликация; * как представляется звук в компьютере; * этапы и правила создания презентации и слайд – шоу.   **уметь:**   * работать в среде растрового графического редактора Paint (создавать изображения и редактировать их); * набирать и форматировать текст, вставлять в документ рисунки и художественный текст; * создавать анимированные изображения, примитивные мультфильмы; * разрезать и склеивать звуковые файлы, создавать новые; * создавать интерактивные компьютерные презентации. |